



TEMARIO DEL CURSO PROPEDÉUTICO DE PROGRAMCIÓN

1. Información General

Nombre del curso: PROGRAMCIÓN POR COMPUTADORA (INTRODUCTORIO)

Acentuación: ESTRUCTURAS

LGAC: ANÁLISIS Y DISEÑO DE ESTRUCTURAS

Total horas: 24 **Horas teoría:** 24 **Horas prácticas:** 0

Objetivo del curso: Que el alumno obtenga las habilidades necesarias para desarrollar algoritmos y pueda ser capaz de implementarlos en algún lenguaje de programación.

2. Programa Resumen

No.	Temas	Horas
I	INTRODUCCIÓN	1
II	ELEMENTOS DE PROGRAMCIÓN	2
III	ELEMENTOS DE LENGUAJE	4
IV	ALGORÍTMOS	10
V	SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	3
VI	EVALUACIÓN DEL CURSO	4
TOTAL		24



3. Temario

No.	Temas	Horas
I	INTRODUCCIÓN 1.1 Introducción	1
II	ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN	2
III	ELEMENTOS DE LENGUAJE 3.1 Tipos de datos 3.2 Entrada / Salida 3.3 Arreglos 3.4 Transferencia de control 3.5 Decisión 3.6 Repetición 3.7 Subprogramas 3.8 Almacenamiento externo 3.9 Manejo de memoria	4
IV	ALGORÍTMOS	10
V	SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	3
VI	EVALUCIÓN DEL CURSO	4

4. Actividades de Aprendizaje:

PARTICIPACIÓN DEL DOCENTE (Facilitador)	PARTICIPACIÓN DEL ESTUDIANTE
Organiza: trabajos grupales, lluvia de ideas, construcción de significados, Apoya mediante el sistema tutorial, documental y en laboratorio	Realiza trabajo independiente individual y/o grupal: Análisis temático, investigación.

5. Criterios de Evaluación:

- Tareas: 30%
- Programas: 70%