



## TEMARIO DEL CURSO PROPEDÉUTICO DE PROGRAMACIÓN

### 1. Información general

**Nombre del curso:** PROGRAMACIÓN POR COMPUTADORA (INTRODUCTORIO)

**Acentuación:** ESTRUCTURAS

**LGAC:** ANÁLISIS Y DISEÑO DE ESTRUCTURAS

**Total horas:** 24 **Horas teoría:** 24 **Horas prácticas:** 0

**Objetivo del curso:** Que el alumno obtenga las habilidades necesarias para desarrollar algoritmos y pueda ser capaz de implementarlos en algún lenguaje de programación.

### 2. Programa resumen

No	Temas	Horas
I	INTRODUCCIÓN	1
II	ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN	2
III	ELEMENTOS DE LENGUAJE	4
IV	ALGORÍTMOS	10
V	SOLUCIÓN DE PROBLEMAS	3
VI	EVALUACIÓN DEL CURSO	4
TOTAL		24



### 3. Temario

No	Temas	Horas
I	<b>INTRODUCCIÓN</b> 1.1 Introducción	1
II	<b>ELEMENTOS DE PROGRAMACIÓN</b>	2
III	<b>ELEMENTOS DE LENGUAJE</b> 3.1 Tipos de datos 3.2 Entrada / Salida 3.3 Arreglos 3.4 Transferencia de control 3.5 Decisión 3.6 Repetición 3.7 Subprogramas 3.8 Almacenamiento externo 3.9 Manejo de memoria	4
IV	<b>ALGORITMOS</b>	10
V	<b>SOLUCIÓN DE PROBLEMAS</b>	3
VI	<b>EVALUACIÓN DEL CURSO</b>	4

### 4. Actividades de aprendizaje:

PARTICIPACIÓN DEL DOCENTE (Facilitador)	PARTICIPACIÓN DEL ESTUDIANTE
Organiza: trabajos grupales, lluvia de ideas, construcción de significados, Apoya mediante el sistema tutorial, documental y en laboratorio.	Realiza trabajo independiente individual y/o grupal: Análisis temático, investigación.

### 5. Criterios de evaluación:

- Tareas: 30%
- Programas: 70%